

# Sistemas Numéricos

Por:

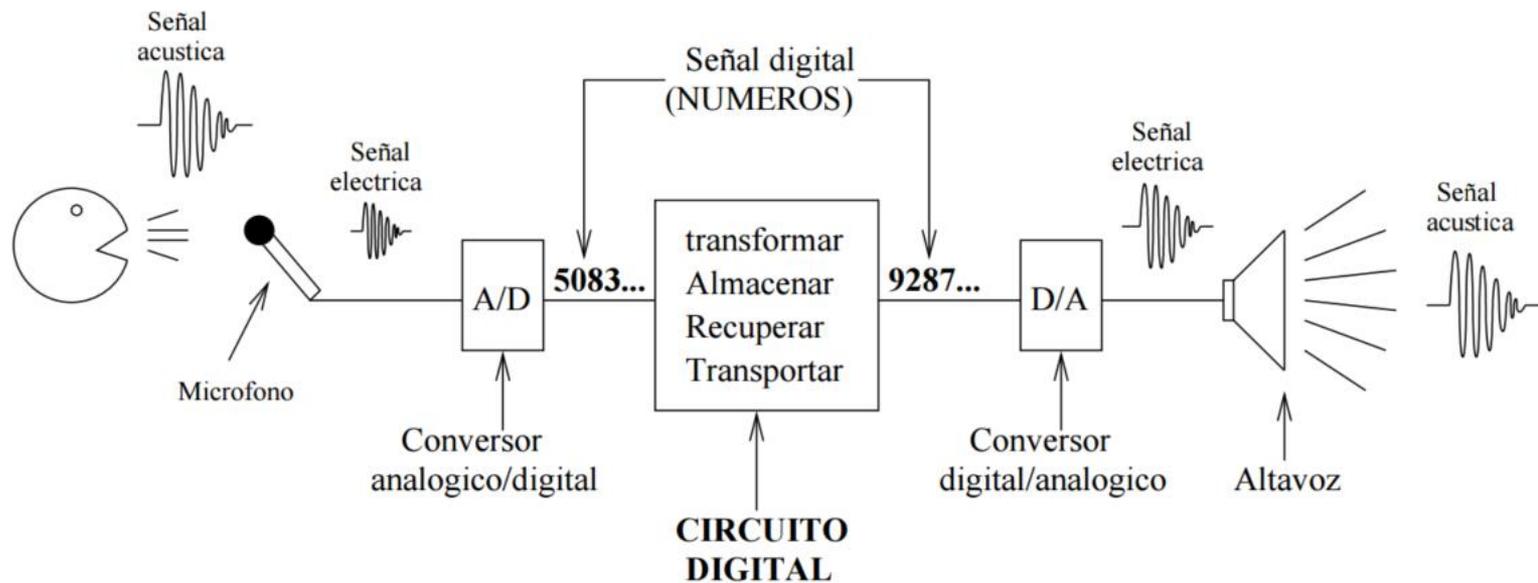
Carlos A. Fajardo

[cafajar@uis.edu.co](mailto:cafajar@uis.edu.co)

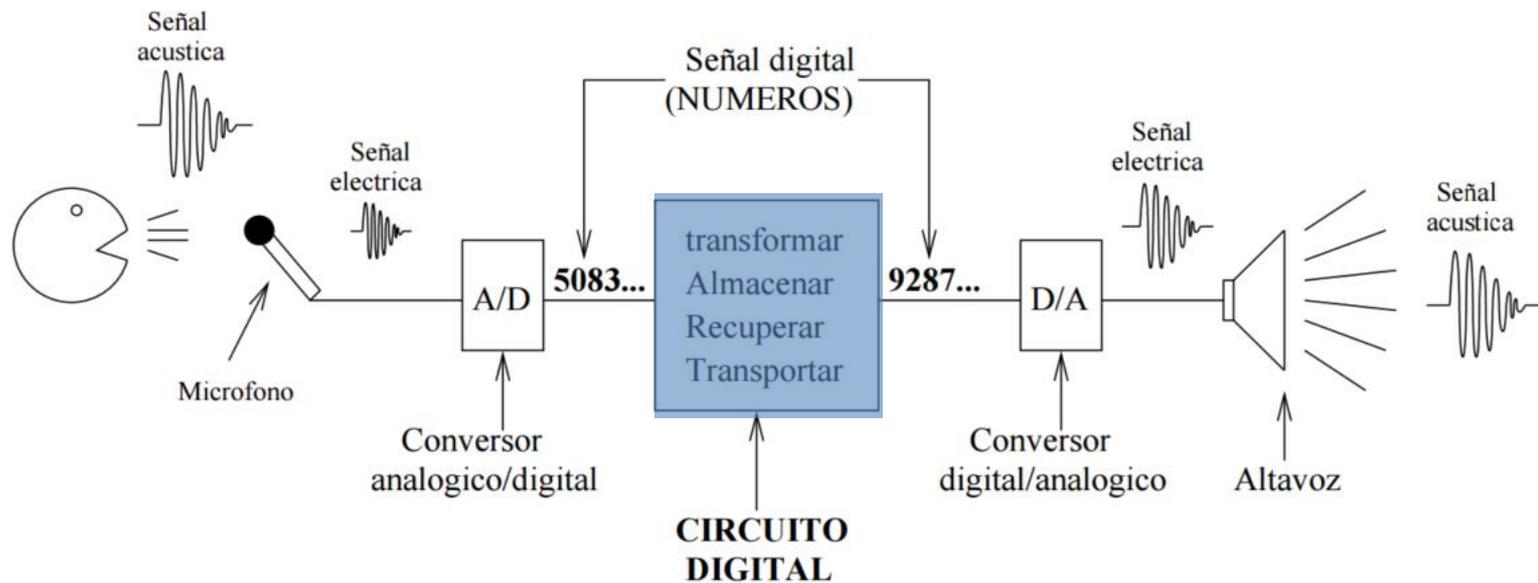


# ¿Por qué estudiar Sistemas Numéricos?

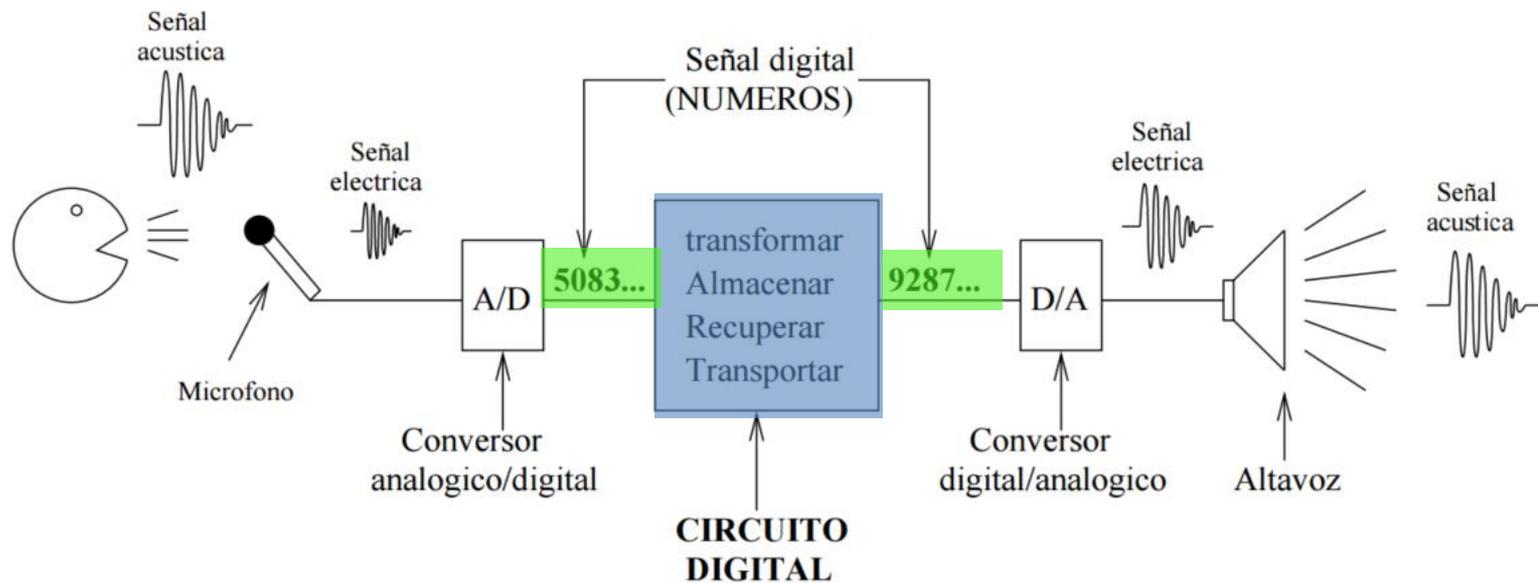
# Un Sistema digital



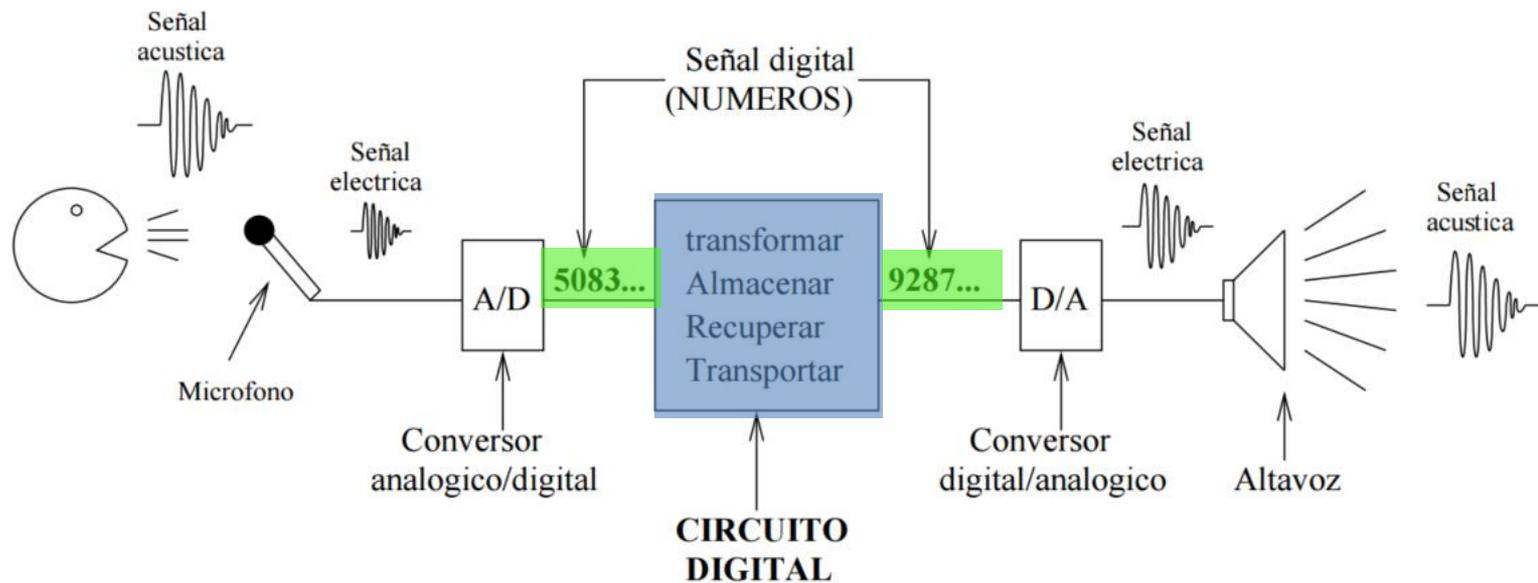
# Un sistema digital



# Un sistema digital



# Un sistema digital



Un sistema digital trabaja sólo con números

# Sistemas Numéricos Posicionales

# Sistemas numéricos posicionales

---

4391

# Sistemas numéricos posicionales

## Base 10

---

4391

$$4 * 10^3 + 3 * 10^2 + 9 * 10^1 + 1 * 10^0$$

# Sistemas numéricos posicionales

## Base 10

---

$$4391 =$$

$$\underset{\uparrow}{4} * 10^3 + \underset{\uparrow}{3} * 10^2 + \underset{\uparrow}{9} * 10^1 + \underset{\uparrow}{1} * 10^0$$

D í g i t o s

# Sistemas numéricos posicionales

## Base 10

---

$$4391 =$$

$$4 * 10^3 + 3 * 10^2 + 9 * 10^1 + 1 * 10^0$$

Base y pesos

# Sistemas numéricos posicionales

## Base 10

---

$$291,2 =$$

# Sistema numéricos posicionales

## Base 10

---

$$291,2 = 2 * 10^2 + 9 * 10^1 + 1 * 10^0 + 2 * 10^{-1}$$

# Sistema numéricos posicionales

## Base 10

---

$$291,2 =$$

$$2 * 10^2 + 9 * 10^1 + 1 * 10^0$$

Parte entera

$$+ 2 * 10^{-1}$$

Parte decimal

# Sistema numéricos posicionales

## Base 7

---

Se tienen 7 símbolos:

$\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

$$256,32_7 =$$

# Sistema numéricos posicionales

## Base 7

Se tienen 7 símbolos:

$\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

$$256,32_7 =$$

$$2 * 7^3 + 5 * 7^2 + 6 * 7^0 + 3 * 7^{-1} + 2 * 7^{-2}$$

# Sistema numéricos posicionales

## Base 2

---

Se tienen 2 símbolos:

$\{0,1\}$

$1101_2 =$

# Sistema numéricos posicionales

## Base 2

Se tienen 2 símbolos:

$\{0,1\}$

$$1101_2 = 1 * 2^3 + 1 * 2^2 + 0 * 2^1 + 1 * 2^0$$

# Sistema numéricos posicionales

## Base 2 (Binario)

---

$$1001,11_2 =$$

# Sistema numéricos posicionales

## Base 2 (Binario)

---

$$1001,11_2 =$$

$$1 * 2^3 + 0 * 2^2 + 0 * 2^1 + 1 * 2^0 + 1 * 2^{-1} + 1 * 2^{-2}$$

# Sistema numéricos posicionales

## Base 8(Octal)

---

Se tienen 8 símbolos:

$\{0,1,2,3,4,5,6,7\}$

$$2475,2_8 =$$

# Sistema numéricos posicionales

## Base 8 (Octal)

---

Se tienen 8 símbolos:

$\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$

$$2475,2_8 =$$

$$2 * 8^3 + 4 * 8^2 + 7 * 8^1 + 5 * 8^0 + 2 * 8^{-1}$$

# Sistema numéricos posicionales

## Base 16 (Hexa)

---

Se tienen 16 símbolos:

{0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,F}

$$A9F7,2_H =$$

# Sistema numéricos posicionales

## Base 16 (Hexa)

---

Se tienen 16 símbolos:

{0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,F}

$$A9F7,2_H =$$

$$10 * 16^3 + 9 * 16^2 + 15 * 16^1 + 7 * 16^0 + 2 * 16^{-1}$$

# Conversión entre bases

# Conversión entre bases

---

- Binario a decimal: directo
- Decimal a binario
  - Parte entera: divisiones sucesivas
  - Parte decimal: multiplicaciones sucesivas
- Decimal a Hexadecimal: directo
- Decimal a Octal: divisiones sucesivas
- Hexadecimal a Binario: directo
- Octal a Binario: directo

# De base "n" a decimal

---

De base 4 a base 10:

$$231,2_4 =$$

# De base "n" a decimal

---

De base 4 a base 10:

$$231,2_4 = 2 * 4^2 + 3 * 4^1 + 1 * 4^0 + 2 * 4^{-1}$$

# De base decimal a base "2"

---

22,25<sub>10</sub>

# De base decimal a base "2"

---

Parte entera: divisiones sucesivas

22

# De base decimal a base "2"

---

Parte entera: divisiones sucesivas

$$\begin{array}{r}
 22 \overline{) 2} \\
 \underline{0} \phantom{11} \\
 0 \phantom{11}
 \end{array}$$

# De base decimal a base "2"

Parte entera: divisiones sucesivas

$$\begin{array}{r}
 22 \overline{) 2} \\
 \underline{0} \phantom{0} \\
 0 \phantom{0} \overline{) 11} \\
 \underline{1} \phantom{0} \\
 1 \phantom{0} \overline{) 5}
 \end{array}$$

# De base decimal a base "2"

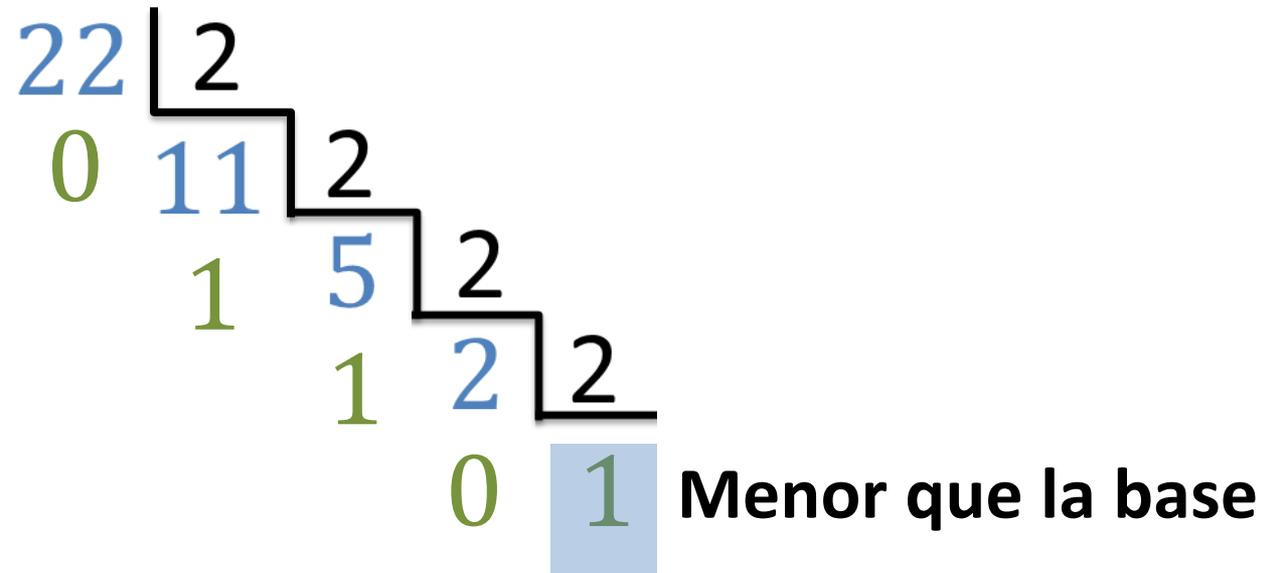
Parte entera: divisiones sucesivas

$$\begin{array}{r}
 22 \overline{) 2} \\
 \underline{0} \phantom{0} \\
 0 \phantom{0} \overline{) 11} \\
 \underline{10} \phantom{0} \\
 1 \phantom{0} \overline{) 5} \\
 \underline{4} \phantom{0} \\
 1 \phantom{0} \overline{) 2} \\
 \underline{2} \\
 0
 \end{array}$$



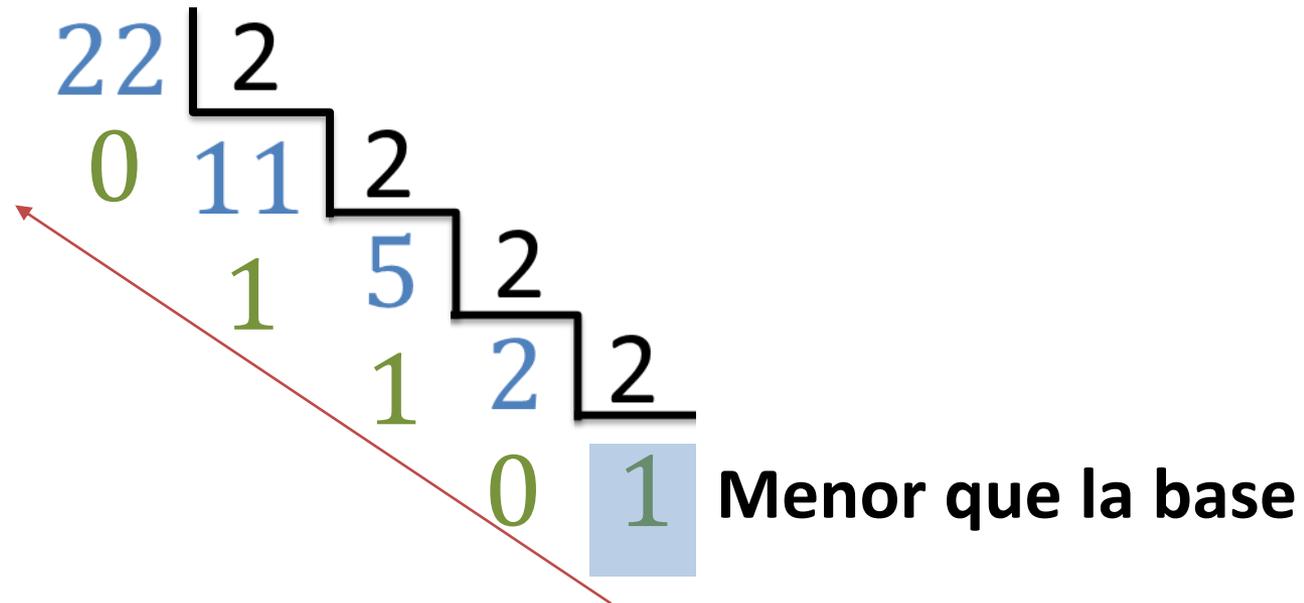
# De base decimal a base "2"

Parte entera: divisiones sucesivas



# De base decimal a base "2"

Parte entera: divisiones sucesivas



Respuesta: **10110**

# De base decimal a base "2"

---

Parte decimal: multiplicaciones sucesivas

$$0,25 * 2 = 0,5$$

$$0,5 * 2 = 1,0$$

# De base decimal a base "2"

Parte decimal: multiplicaciones sucesivas

$$0,25 * 2 = 0,5$$

$$0,5 * 2 = 1,0 \text{ Sea cero}$$

# De base decimal a base "2"

---

$$22,25_{10} =$$

$$1011,01$$

# Entre base binaria y bases *de potencia de 2*

0	0	0	0	<b>0</b>
0	0	0	1	<b>1</b>
0	0	1	0	<b>2</b>
0	0	1	1	<b>3</b>
0	1	0	0	<b>4</b>
0	1	0	1	<b>5</b>
0	1	1	0	<b>6</b>
0	1	1	1	<b>7</b>

1	0	0	0	<b>8</b>
1	0	0	1	<b>9</b>
1	0	1	0	<b>10</b>
1	0	1	1	<b>11</b>
1	1	0	0	<b>12</b>
1	1	0	1	<b>13</b>
1	1	1	0	<b>14</b>
1	1	1	1	<b>15</b>

**Representación de los números en base binaria**

# Entre base binaria y bases *de potencia de 2*

---

$$203,625_{10} = CB, A_H$$

# Entre base binaria y bases *de potencia de 2*

---

$$203,625_{10} = CB, A_H$$
$$= [1100][1011], [1010]$$

# Entre base binaria y bases *de potencia de 2*

---

$$BF09,1F_H =$$

# Entre base binaria y bases *de potencia de 2*

---

$$BF09,1F_H = [1011][1111][0000][1001], [0001][1111]$$

# Entre base binaria y bases *de potencia de 2*

---

$$BF09,1F_H = [1011][1111][0000][1001], [0001][1111]$$

$$732,46_8 =$$

# Entre base binaria y bases *de potencia de 2*

---

$$BF09,1F_H =$$

$$[1011][1111][0000][1001], [0001][1111]$$

$$732,46_8 =$$

$$[111][011][010], [100][110]$$

# Entre base binaria y bases *de potencia de 2*

---

$$BF09,1F_H =$$

$$[1011][1111][0000][1001], [0001][1111]$$

$$732,46_8 =$$

$$[111][011][010], [100][110]$$

$$321,12_4 =$$

# Entre base binaria y bases *de potencia de 2*

---

$$BF09,1F_H =$$

$$[1011][1111][0000][1001], [0001][1111]$$

$$732,46_8 =$$

$$[111][011][010], [100][110]$$

$$321,12_4 = [11][10][01], [01][10]$$

# ¿Cómo se representan los números negativos en binario?

# Representación de Números Negativos

---

- No existe el signo  $-$ , sólo tenemos bits (dos valores de voltaje)
- Se debe buscar la manera de representar los números negativos usando bits (1 y 0)

# Representación de Números Negativos

---

Dos formas principales:

- **Magnitud y signo**
- **Complemento a la base**

# Magnitud y Signo

---

- Se utiliza el primer bit como signo:
  - Cero para los positivos
  - Uno para lo negativos
- Ejemplo con cuatro bits:
  - $0111 = +7$
  - $1111 = -7$
  - $0010 = +2$
  - $1010 = -2$

# Magnitud y Signo

---

- Rango:

Para 3 bits: **1**11 (-3) hasta **0**11 (+3)

Para 4 bits: **1**111 (-7) hasta **0**111 (+7)

Para 5 bits: **1**1111 (-15) hasta **0**1111 (+15)

- En general para  $n$  bits:

$$-(2^{n-1}) \text{ hasta } (2^{n-1})$$

# Magnitud y Signo

---

## Desventajas

- Es más complejo operar aritméticamente.
  - Para sumar: Primero hay que determinar si los dos números tienen el mismo signo o si tienen signo diferentes.
  - El cero posee doble representación.

# Complemento a la base

---

## Ventajas

- Facilita las operaciones matemáticas
- El cero tiene una única representación.

# Complemento a la base

- Los **números positivos** se representan de la **misma forma** que en Signo y Magnitud.
- Los **negativos** se representan de la siguiente manera:

$$N_c = b^n - N$$

Donde=

$N_c$ : El número en complemento a la base

$b$ : la base

$n$ : numero de dígitos de la representación

$N$ : El número positivo

# Complemento a la base

- Los **negativos** se representan de la siguiente manera:

$$N_c = b^n - N$$

Ejemplos:

Representar en complemento a 2, con 4 bits, el número -7:

$$N_c = 2^4 - 7 = 9$$

**1001**

# Complemento a la base

- Otra forma de representarlo:

$$N_c = b^n - N$$

$$N_c = (b^n - 1) - N + 1$$

$$N_c = [(b^n - 1) - N] + 1$$

Representar en complemento a 2, con 4 bits, el número -7:

$$\begin{array}{r}
 1111 \text{ Se complementa} \\
 -0111 \\
 \hline
 1000 \\
 +1 \\
 \hline
 1001
 \end{array}$$

# Complemento a la base

---

## En resumen:

- Se niega el número y se le suma 1:

Ejemplos:

0011 → 1100 → **1101**

0101 → 1010 → **1011**

# Complemento a la base

---

## Nemotecnica :

- Se transcribe igual el número.
- De derecha a izquierda hasta que se encuentra el primer 1.
- Manteniendo el 1 intacto, se complementan los restantes dígitos que haya a su izquierda.

Ejemplo:

Complemento a 2 de  $00000100_2 \Rightarrow 11111100_{2c}$

# Representación de número reales en los sistemas de cómputo

# Representación de números reales

---

- Punto Fijo
- Coma flotante

# Punto fijo

---

- Se define el número de bits de la parte entera y el número de bits de la parte decimal.

Ejemplo:

[4:2] Cuatro bits parte entera y dos bits parte decimal.

110011 equivale a 1100,11

# Coma flotante

---

- Muchas aplicaciones requieren trabajar con números muy grandes.
- También se requiere trabajar con números muy pequeños (decimales)
- Una alternativa para representarlos que es comúnmente usada en los computadores es la que se conoce como representación en **punto flotante** .

# Coma flotante Precisión simple

El formato para los números de precisión simple en estándar IEEE 754 es de 32 bits:



- **Signo**(0:positivo y 1:negativo). Se encuentra en el bit más significativo
- **Exponente en exceso**. Está conformado por los siguientes 8 (n) bits.

$$\text{Exp} + 127$$

- **Mantisa**. Está formada por 23 bits .

# Coma flotante Precisión doble

El formato para los números de precisión doble en estándar IEEE 754 es de 64 bits:



- **Signo**(0:positivo y 1:negativo). Se encuentra en el bit más significativo
- **Exponente en exceso**. Está conformado por los siguientes 11 bits.

$$\text{Exp} + 1023$$

- **Mantisa**. Está formada por 52 bits .

# Ejemplo 1

---

Convertir el siguiente numero a binario en formato de coma flotante precisión simple en estándar IEEE 754.

**45,25<sub>10</sub>**

# Ejemplo 1

---

- *Se pasa el número a binario*

$$45,25_{10} = 101101,01_2$$

- *Se normaliza: un solo bit en la parte entera*

$$101101,01_2 = 1,0110101_2 * 2^5$$

# Ejemplo 1

- *Se halla el exponente y la mantiza*

$$101101,01_2 = 1, \boxed{0110101}_2 * 2^5$$

Exponente
↑
↑  
 Mantisa

- *Se halla el exponente en exceso EE:*

$$EE = 127 + \textit{exponente}$$

$$E = 127 + 5 = 132 = 10000100_2$$

# Ejemplo 1

- *Se halla el exponente*

$E = \text{exponente en exceso} + \text{exponente externo}$

$$E = 127 + 5 = 132 = 10000100_2$$

- *Se normaliza: un solo bit en la parte entera*

$$101101,01_2 = 1,0110101_2 * 2^5$$

↑ Mantisa
 ↑ Exponente

# Ejemplo 1

- Se halla la Mantisa:* se omite el bit que antecede al mantisa (luego de normalizado el numero binario:  $1,0110101_2 * 2^5$ ) y se agregan 0 asta alcanzar la cantidad necesaria de bits.

011010100000000000000000

# Ejemplo 1

- *Se halla la Mantisa:* se omite el bit que antecede al mantisa (luego de normalizado el numero binario:  $1,0110101_2 * 2^5$ ) y se agregan 0 asta alcanzar la cantidad necesaria de bits.

**0110101**000000000000000000

- signo:

0



## Ejemplo 2

---

Convertir el siguiente número a binario en formato de coma flotante precisión simple en estándar IEEE 754.

$$-0,005_{10}$$

## Ejemplo 2

---

Convertir el siguiente número a binario en formato de coma flotante precisión simple en estándar IEEE 754.

$$-0,005_{10}$$

- *En binario:*

$$-0,005_{10} = -0,0000000101_2$$

## Ejemplo 2

Convertir el siguiente número a binario en formato de coma flotante precisión simple en estándar IEEE 754.

$$-0,005_{10}$$

- *En binario:*

$$-0,005_{10} = -0,0000000101_2$$

- *Normalizando:*

$$-0,0000000101_2 = -1,01_2 * 2^{-8}$$

## Ejemplo 2

---

- *Exponente :*

$$E = 127 - 8 = 119 = 01110111_2$$

# Ejemplo 2

---

- *Exponente :*

$$E = 127 - 8 = 119 = 01110111_2$$

- *Mantisa:*

01000000000000000000000000000000

# Ejemplo 2

---

- *Exponente* :

$$E = 127 - 8 = 119 = 01110111_2$$

- *Mantisa*:

01000000000000000000000000000000

- *signo*:

1

# Ejemplo 2: Solución

---

$$-0,005_{10} =$$



# Infinito en coma flotante

- El exponente máximo es +127 que en exceso es:

11111110

- Para más o menos infinito el exponente es:

11111111

<i>Nombre</i>	<i>Signo</i>	<i>Exponente</i>	<i>Mantisa</i>
$+\infty$	0	11111111	0
$-\infty$	1	11111111	0

# ¿Dónde puedo aprender más?

---

- Floyd, T. L. (2006). *Fundamentos de sistemas digitales* (Ed.9). Prentice Hall.
  - Secciones 2,1 - 2,8.
- González, Juan (2002). *Circuitos y Sistema Digitales*. Universidad Pontificia de Salamanca.
  - Secciones 2,1 – 2,7.
-  Google.